

# REGLEMENT Rugby à XV

## Moins de 14 ans Avril- Juin 2018

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 15, Possibilité de jouer en effectif incomplet : Règlement rugby à XV FSR : sur le terrain, au minimum 11 joueurs dont 5 en mêlée (titulaires du passeport joueur de devant). <b>Si l'équipe n'ont pas des joueurs avec un passeport de joueur de devant ils jouent à 12 mêlée non poussée, non contestée</b>	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu (23 joueurs maximum par équipe) et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableau	
ORGANISATION TYPE	Triangulaire (quadrangulaire ou match sec)	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) OU « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté <b>obligatoirement avec les 2 bras</b> , doit être impérativement effectué <b>au niveau de la ceinture</b> . <b>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</b> <b>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement.</b> <b>Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.</b>	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI COUP D'ENVOI Après essai COUP DE RENVOI	Rugby à XV catégorie C	
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<p><b><u>Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant.</u></b></p> <p>Mêlée éducative <b>sans impact</b> en formation 3+4+1, Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ– 3.PLACEMENT Le 1/2 de mêlée introduit sans délai (3 secondes).' <b>Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, ou dans l'axe.</b></p> <p>La mêlée n'est <b>jamais</b> rejouée. Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou <b>sécurité oblige</b> : CP Franc en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Equipe à effectif incomplet : obligation d'égalité numérique :</p> <p>Mêlée à 7 = 3 – 4 Mêlée à 6 = 3 – 2 – 1 Mêlée à 5 = 3 - 2</p>
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE TOUCHE DIRECTE	Règlement à XV	Règlement à XV Pas d'aide au sauteur
TIR AU BUT COUP DE PIED FRANC DROP	Rugby à XV	

AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE PORTEUR DU BALLON LE POSE IMMEDIATEMENT AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION  
(DU CPF AU REMPLACEMENT)  
5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT POUR L'EQUIPE ET REEQUILBRAGE  
OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.  
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV APPLICABLES

**Temps de jeu en MOINS DE 14 ANS Rugby à XV sur 1 demi-journée  
(maximum 60 minutes)  
Jeu à 15 contre 15 (ou à effectif incomplet)**

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres/équipe	Nb de périodes	Durée /période	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
2	1	1	3	20'	5'	néant	60'
3	3	2	2	15'	5'	15'	60'

**Temps de jeu en MOINS DE 14 ANS – Rugby à XV sur 2 demi-journées (maximum 90 minutes)  
Jeu à 15 contre 15 (ou à effectif incomplet)**

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres par demi-journée	Nb de rencontre/équipe/ 1demi-journée	Nb de périodes	Durée /période	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	2	11'	2'	15'	2 X 44' = 88'
4	6	3	1	15'	néant	15'	2 X 45' = 90'

**Temps de jeu en MOINS DE 14 ANS et – Rugby à XV sur 3 demi-journées (maximum 110 minutes)  
Jeu à 15 contre 15 (ou à effectif incomplet)**

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres par demi-journée	Nb de rencontres /équipe / demi-journée	Nb de périodes	Durée /période	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	1	18'	néant	15'	3 X 36' = 108'