

REGOLAMENTO STAGIONE 2026–2027
UNDER 6 / MENO DI 6 ANNI

NUMERO DI GIOCATORI	6	
SOSTITUZIONI	Illimitate durante le interruzioni di gioco e/o in caso di infortunio	
CAMPO	15 metri (esclusa la zona di meta) x 9 metri (1,5 m per giocatore)	
TIPO DI ORGANIZZAZIONE	Partite amichevoli + atelier / esercitazioni	
PALLONE	Misura 3	
TEMPO DI GIOCO	30 minuti per mezza giornata	
ARBITRAGGIO	1 arbitro neutrale – educatore	
GIOCO SCORRETTO	Da sostituzione temporanea di 2 minuti fino all’esclusione definitiva, a seconda della gravità del fallo. La sostituzione è obbligatoria. In caso di brutalità o recidiva, esclusione definitiva dal torneo.	
PLACCAGGIO	Il placcaggio deve essere effettuato con entrambe le braccia attorno alla vita. Qualsiasi placcaggio sopra la vita o senza l’uso di entrambe le braccia sarà sanzionato. Un giocatore colpevole di placcaggio pericoloso deve essere sistematicamente escluso dall’arbitro (2 minuti) con sostituzione. È vietato lanciarsi davanti al portatore di palla o effettuare un “ankle tap tackle”.	
RIPRESA DEL GIOCO	Dove ?	Come ?
CALCIO D’INIZIO	Al centro del campo	Senza ritardare l’inizio del gioco, • l’educatore presenta la palla a un giocatore, assicurandosi che sia un giocatore diverso ogni volta. • Il gioco inizia quando il giocatore afferra la palla, senza fischio dell’educatore. • Avversari a 3 metri.
CALCIO D’INIZIO dopo una meta	Al centro del campo, da parte della squadra che ha subito la meta.	
CALCIO DI RINVIO	3 metri dalla linea di meta	
IN-AVANTI PALLA INGIOCABILE	Nel punto dell’errore, 3 metri da qualsiasi linea	
PUNIZIONE		
USCITA IN TOUCHE		
PALLA PORTATA CALCIATA FUORI DAL CAMPO (A TERRA)	Nel punto di uscita, 3 metri da qualsiasi linea	
PALLA CALCIATA DIRETTAMENTE FUORI DAL CAMPO	Calcio dalla zona di meta: nel punto in cui la palla ha lasciato il campo. Calcio fuori dalla zona di meta: nel punto del calcio.	
QUANDO L’ARBITRO FISCHIA, IL PORTATORE DI PALLA DEVE IMMEDIATAMENTE POSARE LA PALLA NEL PUNTO IN CUI È AVVENUTA L’INFRAZIONE. IN CASO CONTRARIO, SARÀ SANZIONATO (CALCIO LIBERO O +5 M, O SOSTITUZIONE IN CASO DI FALLI RIPETUTI). GLI ALLENATORI DEVONO GARANTIRE CHE LE DUE SQUADRE SIANO EQUILIBRATE IN TERMINI DI FORZA. NON CI SONO RISULTATI, NÉ CLASSIFICHE.		
A PARTE QUESTE MODIFICHE, SI APPLICANO LE REGOLE DEL RUGBY A XV DI WORLD RUGBY PER LA CATEGORIA U19.		

REGOLAMENTO STAGIONE 2026–2027

UNDER 8 / MENO DI 8 ANNI

NUMERO DI GIOCATORI	6	
SOSTITUZIONI	Illimitate durante le interruzioni di gioco e/o in caso di infortunio	
CAMPO	27 metri (esclusa la zona di meta) x 16 metri (2 m per giocatore)	
PALLONE	Misura 3	
TEMPO DI GIOCO	50 minuti per mezza giornata (intervallo escluso)	
ARBITRAGGIO	1 arbitro neutrale – educatore	
GIOCO SCORRETTO	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Il placcaggio deve essere effettuato con entrambe le braccia attorno alla vita. Qualsiasi placcaggio sopra la vita o senza l'uso di entrambe le braccia sarà sanzionato. Un giocatore colpevole di placcaggio pericoloso deve essere sistematicamente escluso dall'arbitro (2 minuti) con sostituzione. È vietato lanciarsi davanti al portatore di palla o effettuare un “ankle tap tackle”.	
RIPRESA DEL GIOCO	Dove ?	Come ?
CALCIO D'INIZIO	Al centro del campo	Calcio libero • Avversari a 5 metri • Vigilanza sull'esecuzione del calcio libero • Il GIOCO parte su iniziativa del giocatore, senza fischio dell'educatore.
CALCIO D'INIZIO dopo una meta	Al centro del campo, da parte della squadra che ha subito la meta	
CALCIODI RINVIO	5 metri dalla linea di meta	
PUNIZIONE	Nel punto dell'errore, 5 metri da qualsiasi linea	
CALCIO LIBERO		
USCITA IN TOUCHE		
IN-AVANTI PALLA INGIOCABILE		
USCITA	Nel punto dell'errore, 5 metri da qualsiasi linea	
CALCIO	Vietato	
QUANDO L'ARBITRO FISCHIA, IL PORTATORE DI PALLA DEVE IMMEDIATAMENTE POSARE LA PALLA NEL PUNTO IN CUI È AVVENUTA L'INFRAZIONE. IN CASO CONTRARIO, SARÀ SANZIONATO (CALCIO LIBERO O +5 M, O SOSTITUZIONE IN CASO DI FALLI RIPETUTI). SE UNA SQUADRA SEGNA 5 METE PIÙ DELL'ALTRA, IL PUNTEGGIO VIENE CONGELATO E LA SQUADRA IN VANTAGGIO VINCE.		
IL GIOCO CONTINUA E GLI ALLENATORI (EDUCATORI) SONO OBBLIGATI A RIEQUILIBRARE LA FORZA DELLE SQUADRE.		
A PARTE QUESTE MODIFICHE, SI APPLICANO LE REGOLE DEL RUGBY A XV DI WORLD RUGBY PER LA CATEGORIA U19.		

REGOLAMENTO STAGIONE 2026–2027

UNDER 10 / MENO DI 10 ANNI

NUMERO DI GIOCATORI	8	
SOSTITUZIONI	Illimitate durante le interruzioni di gioco e/o in caso di infortunio	
CAMPO	42 metri (zona di meta esclusa) x 25 metri	
PALLONE	Misura 3	
TEMPO DI GIOCO	60 minuti su una mezza giornata. Partita senza intervallo.	
ARBITRAGGIO	1 educatore–arbitro neutrale	
GIOCO SCORRETTO	Da sostituzione temporanea di 2 minuti fino all’esclusione definitiva, secondo la gravità della colpa. La sostituzione è obbligatoria. In caso di brutalità caratterizzata o recidiva, esclusione definitiva dal torneo.	
PLACCAGGIO	Il placcaggio, eseguito obbligatoriamente con entrambi i bracci , deve essere effettuato alla cintura . Qualsiasi presa sopra la cintura o senza l’impiego dei due bracci sarà sanzionata. Un giocatore colpevole di placcaggio pericoloso deve essere sistematicamente escluso dall’arbitro (2 minuti) con sostituzione. Le proiezioni e la “cuillère” sono strettamente vietate.	
RIPRESA DEL GIOCO	Dove ?	Come ?
CALCIO D’INIZIO	Al centro del campo	Calcio Libero • Avversari a 5 metri • Vigilanza sull’esecuzione del Calcio Libero • Il GIOCO parte su iniziativa del giocatore, senza fischio dell’educatore.
CALCIO D’INIZIO dopo una meta	Al centro del campo, da parte della squadra che ha subito la meta	
CALCIO DI RINVIO	A 5 metri dalla linea di meta	
PUNIZIONE	Nel punto della colpa, a 5 metri da qualsiasi linea	
CALCIO LIBERO		
USCITA IN TOUCHE		
IN-AVANTI PALLA INGIOCABILE	Nel punto dell’uscita, a 5 metri da qualsiasi linea	
USCITA		
AL FISCHIO DELL’ARBITRO, IL GIOCATORE DELLA SQUADRA COLPEVOLE POSA IMMEDIATAMENTE IL PALLONE NEL PUNTO DELLA COLPA . IN CASO CONTRARIO → SANZIONE (CALCIO LIBERO O +5 M, O SOSTITUZIONE IN CASO DI FALLI RIPETUTI).		
5 METE DI SCARTO IN QUALSIASI MOMENTO: IL PUNTEGGIO È ACQUISITO DEFINITIVAMENTE E RIEQUILIBRIO OBBLIGATORIO DELLE SQUADRE.		
A PARTE QUESTE MODIFICHE, SI APPLICANO LE REGOLE DEL RUGBY A XV DI WORLD RUGBY PER LA CATEGORIA U19. IL GIOCO AL PIEDE È AUTORIZZATO.		

REGOLAMENTO STAGIONE 2026–2027

UNDER 12 / MENO DI 12 ANNI

NUMERO DI GIOCATORI	10	
SOSTITUZIONI	Illimitate durante le interruzioni di gioco e/o in caso di infortunio	
CAMPO	56 metri (zona di meta esclusa) x 46 metri (minimo 40 m)	
PALLONE	Misura 4	
TEMPO DI GIOCO	60 minuti su una mezza giornata. Partita senza intervallo	
ARBITRAGGIO	1 educatore–arbitro neutrale	
GIOCO SCORRETTO	Da sostituzione temporanea di 2 minuti fino all'esclusione definitiva, secondo la gravità della colpa. La sostituzione è obbligatoria. In caso di brutalità caratterizzata o recidiva, esclusione definitiva dal torneo.	
PLACCAGGIO	Il placcaggio, eseguito obbligatoriamente con entrambi i bracci, deve essere effettuato alla cintura. Qualsiasi presa sopra la cintura o senza l'impiego dei due bracci sarà sanzionata. Un giocatore colpevole di placcaggio pericoloso deve essere sistematicamente escluso dall'arbitro (2 minuti) con sostituzione. Le proiezioni e la "cuillère" sono strettamente vietate.	
RIPRESA DEL GIOCO	Dovè ?	Come ?
CALCIO D'INIZIO	Al centro del campo	• Calcio di rimbalzo (drop kick) • Avversari a 10 metri • La palla deve superare i 10 metri
CALCIO D'INIZIO dopo una meta	Al centro del campo, da parte della squadra che ha subito la meta	
CALCIO DI RINVIO	A 10 metri dalla linea di meta	Calcio di rimbalzo
PUNIZIONE		Regolamento World Rugby U19, eccetto avversari a 5 metri
CALCIO LIBERO		
USCITA IN TOUCHE TOUCHE INDIRETTA		<u>Touche = Conquista contesa : 1 lanciatore, 3 saltatori, 1 ricevitore (relayer)</u> Nessun aiuto al saltatore. • Gli avversari si posizionano in specchio: 1 giocatore di fronte a ciascun partecipante (lanciatore, saltatori, relayer). • Inizio dell'allineamento: 3 metri dalla linea laterale • Fine dell'allineamento: determinata dall'ultimo giocatore attaccante (verrouilleur) • Avversario del lanciatore: a 2 metri dall'allineamento (larghezza e profondità) • Relayeurs: a 2 metri in profondità • Linee di fuorigioco: 5 metri per i non partecipanti • Rimessa rapida autorizzata, nel rispetto delle linee di fuorigioco
TOUCHE DIRETTA	Calcio oltre i 10 metri: rimessa nel punto del calcio Calcio nell'area di meta o a meno di 10 metri: rimessa nel punto di uscita	

IN-AVANTI o palla ingiocabile	Nel punto della colpa	Mischia educativa senza impatto: 3 contro 3 : • Spinta autorizzata nell'asse, limitata al guadagno del pallone (palla dietro i piedi della prima linea) • Legature della prima linea secondo il rugby a XV • Fuorigioco a 5 metri giocatori "+2" si posizionano come le terze linee ala, legati al pilone (mano interna ai pantaloncini, mano esterna alla maglia), in piedi, senza spinta • Possono intervenire solo a fine mischia L'educatore-accompagnatore pronuncia i 3 comandi per la formazione della mischia educativa senza impatto : 1. FLESSIONE 2. LEGATE 3. POSIZIONE • Il mediano introduce la palla senza ritardo (3 secondi) • L'avversario si posiziona accanto o dietro la mischia • Tallonaggio autorizzato • Nessuna possibilità di recuperare il pallone • Guadagno del pallone = fine della spinta • Fine mischia = quando il mediano solleva la palla • La mischia non viene mai ripetuta Sanzioni: Legature scorrette, postura errata → Calcio di Piede Franc Mischia girata, fallo non rilevato, palla ingiocabile o per sicurezza → Calcio Franc a favore della squadra che ha introdotto la palla
AL FISCHIO DELL'ARBITRO, IL GIOCATORE DELLA SQUADRA COLPEVOLE POSA IMMEDIATAMENTE IL PALLONE NEL PUNTO DELLA COLPA. IN CASO CONTRARIO → SANZIONE (CALCIO LIBERO O +5 M, O SOSTITUZIONE IN CASO DI FALLI RIPETUTI). 5 METE DI SCARTO IN QUALSIASI MOMENTO: IL PUNTEGGIO È ACQUISITO DEFINITIVAMENTE E RIEQUILIBRIO OBBLIGATORIO DELLE SQUADRE.		
A PARTE QUESTE MODIFICHE, SI APPLICANO LE REGOLE DEL RUGBY A XV DI WORLD RUGBY PER LA CATEGORIA U19. IL GIOCO AL PIEDE È AUTORIZZATO.		

REGOLAMENTO STAGIONE 2026–2027

UNDER 14 / MENO DI 14 ANNI

Gioco a 12 / Rugby a 12 giocatori

NUMERO DI GIOCATORI	12	
SOSTITUZIONI	Illimitate durante le interruzioni di gioco e/o in caso di infortunio	
CAMPO	Campo normale – meno 5 metri su ciascun lato	
PALLONE	Misura 4	
TEMPO DI GIOCO	60 minuti su una mezza giornata. Partita senza intervallo.	
ARBITRAGGIO	2 giovani arbitri formati e 1 educatore-accompagnatore presente sul campo (responsabile dell'arbitraggio della mischia e della sicurezza)	
GIOCO SCORRETTO	Da sostituzione temporanea di 2 minuti fino all'esclusione definitiva, secondo la gravità della colpa. La sostituzione è obbligatoria. In caso di brutalità caratterizzata o recidiva, esclusione definitiva dal torneo.	
PLACCAGGIO	Il placcaggio, eseguito obbligatoriamente con entrambi i bracci , deve essere effettuato alla cintura . Qualsiasi presa sopra la cintura o senza l'impiego dei due bracci sarà sanzionata. Un giocatore colpevole di placcaggio pericoloso deve essere sistematicamente escluso dall'arbitro (2 minuti) con sostituzione. Le proiezioni e la "cuillère" sono strettamente vietate.	
RIPRESA DEL GIOCO	Dove ?	Come ?
CALCIO D'INIZIO	Al centro del campo	• Calcio di rimbalzo (drop kick) • Avversari a 10 metri • La palla deve superare i 10 metri
CALCIO D'INIZIO dopo una meta	Al centro del campo, da parte della squadra che ha subito la meta	
CALCIO DI RINVIO	A 10 metri dalla linea di meta	Calcio di rimbalzo
PUNIZIONE		Regolamento World Rugby U19, avversari a 10 metri
CALCIO LIBERO		
TOUCHE / RIMESSA LATERALE		<u>Touche = Conquista contesa : 1 lanciatore, 2-3 o 4 saltatori, 1 relayeur</u> Regole dell'allineamento: • Inizio dell'allineamento: 5 metri dalla linea laterale • Fine dell'allineamento: determinata dall'ultimo giocatore attaccante (verrouilleur) • Avversario del lanciatore: a 2 metri dall'allineamento (larghezza e profondità) • Relayeurs: a 2 metri in profondità • Fuorigioco a 10 metri per i non partecipanti • Rimessa rapida autorizzata nel rispetto delle linee di fuorigioco
TOUCHE DIRETTA	Calcio oltre i 10 metri: rimessa nel punto del calcio Calcio nell'area di meta o a meno di 10 metri: rimessa nel punto di uscita	

		Sollevamento (lifting): Autorizzato (non obbligatorio) • Squadra che lancia: 1 solo giocatore può essere sollevato da 2 compagni • Il lifter anteriore non può essere posizionato a meno di 50 cm dalla linea dei 5 metri • Il blocco di salto deve essere identificato prima dell'inizio della touche • Nessuno spostamento del blocco di salto (né avanti né indietro) • Obbligo di passaggio del giocatore sollevato (in aria o al più tardi al contatto con il suolo) • Possibilità di giocare su un altro giocatore Squadra che non lancia: • Obbligo di mettere lo stesso numero di giocatori nell'allineamento • Divieto di sollevare un giocatore • Divieto di placcare il giocatore sollevato • Nessun giocatore può posizionarsi di fronte al blocco di salto avversario né intervenire su di esso • Possibilità di contestare il pallone, tranne che di fronte al blocco di salto
IN-AVANTI o palla ingiocabile	nel punto della colpa	<u>Mischia educativa senza impatto: 3+2+1 contro 3+2+1</u> Mêlée éducative sans impact 3 giocatori di prima linea 2 giocatori di seconda linea 1 terza linea centro • Talonaggio autorizzato • Nessuna spinta per il guadagno del pallone • Nessuna possibilità di recuperare il pallone • Legature della prima linea secondo il rugby a XV • Fuorigioco a 5 metri L'educatore-accompagnatore dà i 3 comandi per la formazione della mischia educativa senza impatto : 1. FLESSIONE 2. LEGATE 3. POSIZIONE Il mediano introduce la palla senza ritardo (3 secondi) L'avversario si posiziona accanto a lui senza seguire la palla, oppure dietro la mischia, nell'asse La mischia non viene mai ripetuta Legature scorrette, postura errata → Calcio di Piede Franc Mischia girata, fallo non rilevato, palla ingiocabile o per sicurezza → Calcio Franc a favore della squadra che ha introdotto la palla

TRASFORMAZIONE / DROP GOAL	NO	
AL FISCHIO DELL'ARBITRO, IL GIOCATORE DELLA SQUADRA COLPEVOLE POSA IMMEDIATAMENTE IL PALLONE NEL PUNTO DELLA COLPA. IN CASO CONTRARIO → SANZIONE (CALCIO LIBERO O +5 M, O SOSTITUZIONE IN CASO DI FALLI RIPETUTI). 5 METE DI SCARTO IN QUALSIASI MOMENTO: IL PUNTEGGIO È ACQUISITO DEFINITIVAMENTE E RIEQUILIBRIO OBBLIGATORIO DELLE SQUADRE.		
A PARTE QUESTE MODIFICHE, SI APPLICANO LE REGOLE DEL RUGBY A XV DI WORLD RUGBY PER LA CATEGORIA U19. IL GIOCO AL PIEDE È AUTORIZZATO.		